

**ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA  
PEAK HUNTERS SOFT AIR**



**REGOLAMENTO**

**INTERNO**

*Approvato dall'assemblea dei Soci il 26 settembre 2008*

## INDICE

### PARTE 1: ASSOCIAZIONE

Art. 1 - Divisa	pag. 3
Art. 2 - Gerarchia	pag. 3
Art. 3 - Tutela dei fini associativi	pag. 3

### PARTE 2: GIOCO

Art. 4 - Principi base	pag. 3
Art. 5 - Organizzazione	pag. 3
Art. 6 - Programmazione delle attività	pag. 4
Art. 7 - Campi di gioco	pag. 4
Art. 8 - Titolarità dell'organizzazione	pag. 4
Art. 9 - Dispositivi di Protezione Individuale	pag. 5
Art. 10 - Eliminazione dal gioco	pag. 5
Art. 11 - Sicurezza	pag. 5

### PARTE 3: SOCI

Art. 12 - Partecipanti alle attività	pag. 6
Art. 13 - Minori	pag. 6
Art. 14 - Ruoli di gioco del Socio	pag. 6
Art. 15 - Iscrizione - Rinnovo	pag. 6
Art. 16 - Certificato Medico	pag. 7
Art. 17 - Dotazione Personale	pag. 7

### PARTE 4: COMPORTAMENTO

Art. 18 - Carattere dell'Associazione	pag. 7
Art. 19 - Rispetto per l'Associazione	pag. 7
Art. 20 - Rispetto dei simboli associativi	pag. 7
Art. 21 - Rispetto delle persone	pag. 8
Art. 22 - Rispetto dell'ambiente	pag. 8
Art. 23 - Armi	pag. 8
Art. 24 - Esclusività di iscrizione	pag. 8
Art. 25 - Attività di altre Associazioni	pag. 8
Art. 26 - Provvedimenti	pag. 8

## **PARTE 5: DISPOSITIVI DI TIRO**

Art. 27 - Potenza	pag. 8
Art. 28 - Trasporto	pag. 8
Art. 29 - ASG associative	pag. 9
Art. 30 - Provvedimenti	pag. 9

## **PARTE 6: PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

Art. 31 - Ammonizione Verbale	pag. 9
Art. 32 - Ammonizione Scritta	pag. 9
Art. 33 - Sospensione	pag. 9
Art. 34 - Sanzione	pag. 9
Art. 35 - Espulsione	pag. 9
Art. 36 - Iscrizione a Fascicolo Personale	pag. 9

## **PARTE 7: REGOLAMENTO INTERNO**

Art. 37 - Disposizioni Integrative	pag. 10
Art. 38 - Statuto di Enti collegati	pag. 10
Art. 39 - Casi di inammissibilità	pag. 10
Art. 40 - Validità	pag. 10

PEAK HUNTERS  
SOPRATIR

## PARTE 1: ASSOCIAZIONE

### Art. 1 - Divisa

La divisa associativa è:

- **MARPAT VEGETATA e ACU:** il primo pattern, dai toni verde scuro e marrone, è impiegato nella stagione primaverile - estiva, mentre il secondo, dai toni più smorzati, adottano nel periodo autunno - invernale. Il terzo dalle sfumature grigie, invece verrà utilizzato in ambito urbano.
- Quando si eseguono trasferte presso altri club oppure in caso altre squadre vengano ospitate presso il nostro campo, la scelta della divisa verrà comunicata il giorno prima dell'incontro.
- **A PIACERE:** solo in caso di allenamento presso il proprio campo.
- Modalità e date di impiego delle divise verranno comunicati unicamente dall'organo cui compete, tenendo anche presente l'onerosità cui il socio è sottoposto.

### Art. 2 - Gerarchia

L'Associazione è priva di qualsiasi gerarchia salvo quanto previsto dallo statuto, dai regolamenti associativi e dalla normativa vigente.

### Art. 3 - Tutela dei fini associativi

L'Associazione riconosce la necessità di vigilare sulla continuità dei fini statutari. In via iniziale tale attività di vigilanza viene assegnata ai cinque Soci Fondatori mediante l'attribuzione del diritto di veto a modifiche statuarie o dei regolamenti che alterino le finalità, i principi o lo stile dell'Associazione stessa. Qualora uno o più Soci Fondatori dovessero lasciare l'Associazione, l'Assemblea dei Soci dovrà valutare secondo quali parametri sostituire i soci dimissionari.

## PARTE 2: GIOCO

### Art. 4 - Principi base

Il Soft Air è un gioco basato sulla lealtà, sull'onore e lo spirito di squadra. Ogni Socio è pertanto chiamato in prima persona ad essere d'esempio ai valori sopra descritti in ogni fase del gioco e della vita associativa. A tal proposito risulta altresì necessario fidarsi dei propri compagni e degli avversari. Nei casi di discordie il giocatore deve rivolgersi al proprio Consiglio Direttivo.

### Art. 5 - Organizzazione

Al fine di gestire nel migliore dei modi le persone e il gioco, i Soci possono essere raggruppati in coppie, pattuglie (4 elementi) o squadre (8 elementi). Al fine di rispondere al principio di offrire a ciascun socio la possibilità di trovare risposta alle proprie aspirazioni sportive, e qualora se ne ravvisano le condizioni, gli organi

predisposti potranno organizzare, all'interno dell'associazione, unità di gioco agonistiche. Le unità agonistiche (denominate Team e numerate progressivamente), sono definite, nella quantità, nei componenti e nelle attività, dal Consiglio Direttivo, cui compete il coordinamento delle attività associative. In ogni caso queste unità hanno unicamente una funzione organizzativa ai fini delle attività associative e, pertanto, il Consiglio Direttivo decide autonomamente l'eventuale creazione o cancellazione dei Team e la relativa assegnazione dei Soci.

Per la miglior organizzazione del gioco, le unità di gioco saranno così composte:

- **Pattuglia:** Leader, Ali, Supporto, Scout, Retroguardia;
- **Coppia Scout-Sniper:** Sniper e Spotter;
- **Coppia di supporto:** Supporto ed Assistente.

Il Team può essere eventualmente composta da più unità di dimensioni più piccole a raggiungere il numero di 8 giocatori, l'ordine di comando viene definito caso per caso.

## **Art. 6 - Programmazione delle attività**

Al fine di ottimizzare la gestione delle attività, si dispone che:

- gli incontri si tengono il fine settimana (o prefestivi per eventuali tornei/amichevoli organizzati da altri Club);
- le date verranno comunicate ai soci mediante il sito e il forum dell'Associazione mese per mese (esempio: le date di ottobre verranno comunicate a fine settembre); i Soci sono tenuti ad una consultazione regolare di questi 2 mezzi di comunicazione;
- non sussiste nessun obbligo di partecipazione salvo quanto previsto dallo statuto;
- i Soci sono tenuti ad avvisare gli organi preposti della loro presenza o assenza, entro e non oltre ai 2 giorni precedenti alla data in cui si gioca, mediante:
  - comunicazione diretta (telefonata o di persona);
  - messaggio sul forum;
  - messaggio SMS;
- eventuale o straordinaria variazione della presenza del Socio, dopo il termine sopra indicato, deve essere effettuato solamente mediante comunicazione diretta con il referente dell'attività;
- gli incontri si svolgono solamente nel caso in cui il tempo lo permetta ; in caso di tempo incerto è responsabilità del Socio contattare un referente del Consiglio Direttivo per eventuali informazioni o contattare il referente;
- i Soci che, per vari motivi, necessitano di terminare i giochi prima della fine del game, sono tenuti ad avvisare tempestivamente il referente dell'attività, al fine di consentire una corretta pianificazione della stessa e la verifica del numero dei Soci prima di allontanarsi dal campo di gioco.

## **Art. 7 - Campi di gioco**

I campi di gioco sono terreni per l'utilizzo dei quali l'Associazione è in possesso, o si premunisce di autorizzazione scritta (o ne sono in possesso documentato i Club ospitanti). Giorni e orari devono essere comunicati alle autorità competenti.

Eventuali modifiche nel campo (per esempio buche, trincee, etc...) possono essere effettuate solamente se il referente dell'attività lo permette.

## **Art. 8 - Titolarità dell'organizzazione**

Le partite e gli allenamenti devono essere programmati e organizzati dal Consiglio Direttivo che dovrà farsi carico della verifica della detenzione delle necessarie autorizzazioni e dell'espletamento delle necessarie comunicazioni alle autorità competenti. E' fatto divieto ai Soci di praticare qualsiasi attività inerente la pratica del Soft Air in nome, per conto o negli ambienti dell'Associazione non preventivamente autorizzati dal Consiglio Direttivo.

## **Art. 9 - Dispositivi di Protezione Individuale**

Durante tutte le attività con i dispositivi di tiro ogni Socio ed Ospite deve indossare la dotazione di sicurezza obbligatoria composta da maschera a rete, a lente o occhiali balistici per tutta la durata dell'attività stessa. La maschera deve avere caratteristiche tali da garantire che né il pallino, né parti di esso possano raggiungere gli occhi del giocatore. Gli occhiali protettivi, non balistici, possono essere utilizzati solo nelle sessioni di allenamento al bersaglio. E' obbligo per gli Aspiranti Soci l'utilizzo della maschera integrale a protezione dell'intero viso. Durante il gioco e allenamento è consigliato l'utilizzo di ginocchiere, gomitiere, guanti, calzature adeguatamente protettive (anfibi o scarponi da montagna), caschetto protettivo e l'utilizzo di un kit di primo soccorso.

## **Art. 10 - Eliminazione dal gioco**

I giocatori vengono definiti colpiti o eliminati dal gioco quando raggiunti da colpi messi a segno, da colpo amico, sui dispositivi di tiro e su tutto l'equipaggiamento. I giocatori devono dichiararsi gridando "Colpito!-Preso! e/o segnalando testualmente all'avversario la propria eliminazione, scaricare e mettere in sicura l'ASG, indossare il gilet ad alta visibilità ed allontanarsi in silenzio dalla zona di gioco e posizionarsi nella zona assegnata ai colpiti per non intralciare i restanti giocatori ancora in gioco. In nessun caso il giocatore eliminato può fornire indicazioni sulla propria eliminazione, sulla provenienza dei colpi, sulla posizione degli avversari o qualsiasi altro relativo alla situazione del gioco. Il giocatore dovrà mantenere indossati i Dispositivi di protezione Individuale ed il gilet ad alta visibilità fino a fine di ogni singola partita (game) oppure fino a diversa disposizione da parte del referente dell'attività o arbitri.

## **Art. 11 - Sicurezza**

Il massimo rispetto dei principi di sicurezza dovrà essere preoccupazione prioritaria di ogni Socio, in ogni fase di gioco o di allenamento; a tal fine si dispone che:

- si dovrà preferire al colpo ravvicinato e sicuro la richiesta di "dichiararsi" oppure toccando l'avversario con una mano, nel caso in cui l'avversario non si sia accorto della vostra presenza nel raggio di 2 metri;
- si dovrà interrompere immediatamente il gioco in presenza di situazioni di pericolo (es: presenza di estranei, giocatori privi di protezione obbligatoria, etc.)
- non mettere in pericolo gli Ospiti, aspiranti Soci o i Soci stessi portandoli in posti ostili o pericolosi.

## **PARTE 3: SOCI**

### **Art. 12 - Partecipanti alle attività**

Tutti i partecipanti ai giochi devono essere Soci o, in veste di Ospiti, Aspiranti Soci o Soci di altri Club. Tutti i Soci devono essere in regola con l'obbligatoria posizione assicurativa e aver compilato la Dichiarazione di Scarico di Responsabilità e l'Informativa ai sensi D.lgs. 196/2003.

### **Art. 13 - Minori**

L'Associazione permette di giocare e di iscriversi ai minori di 18 anni solamente nei seguenti casi:

- se il genitore/tutore legale dichiara, mediante documento scritto e firmato, di sapere che cosa è il Soft Air e quali rischi potrebbe incontrare il minore;
- se il genitore/tutore legale firma la Dichiarazione di Scarico di Responsabilità per il minore.

### **Art. 14 - Ruoli di gioco del Socio**

Durante le partite i Soci hanno diritto di giocare in tutti i ruoli. Si rende talvolta necessario assegnare ai giocatori alcuni compiti anche in base alle caratteristiche personali. In particolare i Soci sono tenuti a seguire le direttive dei Leader, al fine di ottenere il miglior risultato durante gli incontri. Ruoli e compiti vengono assegnati dal Consiglio Direttivo.

### **Art. 15 - Iscrizione - Rinnovo**

L'iscrizione all'Associazione è subordinata a:

- un periodo di prova di tre mesi equivalenti ad un minimo di 12 presenze
- alla presentazione di relativa domanda
- al parere positivo del Consiglio Direttivo
- ad un corso di formazione sportiva "Introduzione al Tiro"
- ad un esame teorico atto a verificare la conoscenza statutaria e del regolamento interno del candidato
- ad un esame pratico

L'iscrizione all'Associazione viene poi registrata nello specifico fascicolo personale del Socio, che riporterà lo storico delle attività associative dello stesso. L'iscrizione - rinnovo dei Soci ha validità annuale dal 1° settembre al 31 agosto di ogni anno; la quota viene fissata e deliberata annualmente dal Consiglio Direttivo. Il tesseramento annuale prevede:

- Assicurazione CSEN
- Tesserino associativo
- ASG sostitutiva (nel caso in cui la propria ASG sia rotta)
- Patch di squadra
- Convenzioni materiale di consumo

All'atto della presentazione della domanda d'iscrizione, il neo socio ha la possibilità di suggerire fino a tre soprannomi di suo gradimento, questo non ne implica però l'automatica assegnazione. Durante il periodo di prova verrà adottato come identificativo il numero progressivo di iscrizione, poi sostituito dal nome in codice definitivo scelto o meritato in campo e approvato con gli associati.

## **Art. 16 - Certificato Medico**

All'atto della prima iscrizione il Socio deve consegnare copia di un documento valido ed il certificato medico per lo svolgimento di attività sportiva dilettantistica. Tale certificato, in base alla normativa vigente, ha validità annuale: pertanto il Socio alla scadenza del proprio certificato deve provvedere al rinnovo del documento entro 30 giorni dalla scadenza decorsi i quali incorrerà nella sospensione delle attività associative.

## **Art. 17 - Dotazione Personale**

I soci devono dotarsi della propria ASG completa di tutti gli accessori (caricatori, batteria, etc.) indispensabili al corretto, regolare e sicuro funzionamento; devono dotarsi del proprio apparato radio ricetrasmittente operante nella banda PMR, anche esso completo di tutti gli accessori (carica/scarica batterie, etc.) indispensabili al corretto, regolare e sicuro funzionamento. Gli espletamenti degli oneri sanciti dalla legge per l'uso degli apparati radio sono a carico dei singoli Soci. In aggiunta ai sopra elencati dispositivi, rimane obbligo l'adempimento all'Art. 9.

## **PARTE 4: COMPORAMENTO**

### **Art. 18 - Carattere dell'Associazione**

L'Associazione, come evidenziato dallo Statuto " ... è un'istituzione a carattere autonomo, unitario, libero, apolitico, aconfessionale senza alcuna distinzione di censo, di sesso, di religione ed etnia."; pertanto è vietato qualsiasi comportamento lesivo di questo principio ed in particolare ogni atto di discriminazione di qualsiasi ordine o di propaganda politica o religiosa nell'ambito dell'Associazione. Cogliamo l'occasione per ricordare che il nostro è un'attività sportiva atta al divertimento ma è pur sempre richiesta la massima serietà.

### **Art. 19 - Rispetto per l'Associazione**

E' fatto assoluto divieto, da parte di ogni associato e non, il qualsivoglia comportamento atto a turbare la stabilità interna associativa. Ogni atteggiamento in tal senso non verrà in alcun modo tollerato e gli esecutori saranno oggetto di seri provvedimenti disciplinari da parte del Consiglio Direttivo.

### **Art. 20 - Rispetto dei simboli associativi**

Viene considerato vilipendio a simbolo associativo, qualsiasi atto irrispettoso e di spregio volto nei confronti di fregi, simboli o di qualsiasi oggetto o documento rappresentante l'associazione sportiva. Tali atti non verranno in alcun modo tollerati e gli esecutori saranno oggetto di seri provvedimenti disciplinari da parte del Consiglio Direttivo.

### **Art. 21 - Rispetto delle persone**



E' tassativamente vietato creare turbativa durante gli incontri, imprecare contro gli avversari o gli arbitri, non dichiarare la propria eliminazione, offendere o bestemmiare e ledere in qualsiasi altro modo la serenità della vita associativa. Nel caso in cui un Socio non rispettasse tali disposizione il Consiglio Direttivo potrà applicare una sanzione che va da 1,00 € a 5,00 €.

#### **Art. 22 - Rispetto dell'ambiente**

Nel rispetto per il prossimo e per l'ambiente, è fatto assoluto divieto molestare animali, danneggiare piante e disperdere rifiuti di qualsiasi tipo. Per questo motivo l'Associazione ha deciso di adottare solamente pallini Biodegradabili. Nel caso in cui un Socio non rispettasse tali disposizione il Consiglio Direttivo potrà applicare una sanzione che va da 10,00 € a 100,00 €.

#### **Art. 23 - Armi**

E' vietato il porto, il trasporto e l'utilizzo di qualsiasi tipo di arma da taglio, da punta, da fuoco, arma bianca, propria o impropria.

#### **Art. 24 - Esclusività di iscrizione**

Ai fini della garanzia della competitività sportiva i Soci dovranno garantire l'esclusività di adesione.

#### **Art. 25 - Attività di altre Associazioni**

I Soci non possono partecipare alle riunioni, alle partite, ai tornei delle altre Associazioni di Soft Air per nome e per conto Della propria Associazione senza il mandato del Consiglio Direttivo.

#### **Art. 26 - Provvedimenti**

Ai Soci che non rispetta quanto detto negli Art. 19 - 20 - 21 - 22 - 23 - 24 - 25 si procederà all'applicazione a quanto disposto dagli articoli della PARTE 6: PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI.

### **PARTE 5: DISPOSITIVI DI TIRO**

#### **Art. 27 - Potenza**

I dispositivi di tiro (cosiddetti Air Soft Gun - ASG) devono essere conformi a quelli testati dalla Commissione Consultiva per il Controllo delle Armi che li ha " ... ritenuti non idonei a recare offesa alla persona .. " (art. 2, legge 110/75), e pertanto devono comunque avere una potenza alla volata inferiore a 1 Joule.

#### **Art. 28 - Trasporto**

Le ASG devono essere trasportate, fuori dai campi di gioco, nelle confezioni originali o nelle custodie, dotate dell'apposito tappo di protezione rosso, tassativamente scariche e prive di sistemi di alimentazione. Ad ogni ASG, ove possibile, va allegata la Dichiarazione di Conformità rilasciata dal venditore.

## **Art. 29 - ASG associative**

L'Associazione mette a disposizione dei Soci Golden un' ASG nel caso in cui un Socio abbia in riparazione la propria. L'ASG in prestito dovrà essere restituita nelle medesime condizioni di conferimento; in caso contrario si procederà ad addebitarne le spese di sostituzione del materiale danneggiato o mancante.

## **Art. 30 - Provvedimenti**

Nei confronti di chi verrà rinvenuto a non ottemperare a quanto disposto negli articoli 27 - 28 - 29 si procederà all'applicazione a quanto disposto dagli articoli della PARTE 6: PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI.

## **PARTE 6: PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

### **Art. 31 - Ammonizione Verbale**

Si incorre nel provvedimento disciplinare di ammonizione verbale per lieve ed occasionale infrazione di quanto stabilito nel presente Regolamento.

### **Art. 32 - Ammonizione Scritta**

Si incorre nel provvedimento disciplinare di ammonizione scritta per reiterate lievi infrazioni di quanto stabilito nel presente Regolamento.

### **Art. 33 - Sospensione**

Si incorre nel provvedimento disciplinare di sospensione per la prima occorrenza di una grave infrazione di quanto stabilito nel presente Regolamento.

### **Art. 34 - Sanzione**

Si incorre nel provvedimento disciplinare di sanzione nei casi previsti negli Art. 21 e 22

### **Art. 35 - Espulsione**

Si incorre nel provvedimento disciplinare di espulsione per la recidiva nel commettere grave infrazione o per singola gravissima infrazione di quanto stabilito nel presente Regolamento.

### **Art. 36 - Iscrizione a Fascicolo Personale**

I provvedimenti disciplinari di cui ai precedenti Art. 31 - 32 - 33 - 34 - 35 vanno registrati nel fascicolo personale del Socio

## **PARTE 7: REGOLAMENTO INTERNO**

### **Art. 37 - Disposizioni Integrative**

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, si fa riferimento, in base allo Statuto, alle delibere e/o alle comunicazioni, anche verbali del Consiglio Direttivo.

### **Art. 38 - Statuto di Enti collegati**

L'Associazione considera Statuto e Regolamento del CONI, dell'Ente di promozione sportiva CSEN, come parte integrante del presente Regolamento Interno.

### **Art. 39 - Casi di inammissibilità**

Nei casi di inammissibilità o nullità di articoli del presente Regolamento Interno, questi ultimi sono sostituiti dalla normativa vigente.

### **Art. 40 - Validità**

I casi di cui all'art. 38 non precludono la validità dei restanti articoli del presente Regolamento Interno.



PEAK CLIMBERS  
SORRENTO

---

IL PRESIDENTE

---

IL SEGRETARIO